

โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ

การพัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์เพื่อออกแบบสื่อ 3 มิติ เสมือนจริง (Augmented Reality)

.....

1. ชื่อโครงการ การพัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์เพื่อออกแบบสื่อ 3 มิติ เสมือนจริง

2. ที่ปรึกษาโครงการ หัวหน้าภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา

3. ผู้รับผิดชอบโครงการ คณะกรรมการโครงการฝึกอบรมพัฒนาบุคลากรฯ
ภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

4. หลักการและเหตุผล

การเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้งานอาชีพและเทคโนโลยี ผู้เรียนจำเป็นต้องใช้การคิดวิเคราะห์เป็นเครื่องมือในการศึกษาหาความรู้ความเข้าใจในเรื่องต่างๆ แต่จากผลการประเมินสถานศึกษาที่ผ่านการประเมินภายนอกจากสำนักงานรับรองมาตรฐานและประเมินคุณภาพการศึกษา พบว่า ผู้เรียนมีความสามารถในการคิดวิเคราะห์ สังเคราะห์ วิเคราะห์ วิจัย สร้างสรรค์ คิดไตร่ตรอง และมีวิสัยทัศน์อยู่ในระดับที่ควรเร่งปรับปรุงและพัฒนาซึ่งปัญหาคุณภาพด้านการคิดวิเคราะห์ควรได้รับการแก้ไขและพัฒนาอย่างเร่งด่วนจริงจึง ด้วยเหตุนี้จึงต้องจัดกิจกรรมการอบรมที่ส่งเสริมทักษะการคิดวิเคราะห์กลุ่มสาระการเรียนรู้งานอาชีพและเทคโนโลยี เพื่อเป็นแนวคิดให้ครู และผู้เกี่ยวข้องใช้เป็นแนวทางในการพัฒนาการจัดการเรียนการสอนที่ส่งเสริมทักษะการคิดวิเคราะห์ได้อย่างเหมาะสมทำให้ผู้เรียนมีความสามารถในการคิดวิเคราะห์ขั้นสูงได้

5. วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้ผู้เข้าอบรมเกิดทักษะการคิดวิเคราะห์สำหรับการออกแบบ และผลิตสื่อการเรียนการสอนแบบ 3 มิติ เสมือนจริง (AR)
2. เพื่อให้ผู้เข้าอบรมเกิดการเรียนรู้และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ผลิตสื่อการเรียนการสอนในโรงเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ
3. เพื่อให้ผู้เข้าอบรมได้ฝึกปฏิบัติ ทดลอง ตลอดจนสร้างองค์ความรู้ด้านการผลิตสื่อได้ด้วยตนเอง

6. สถานที่

โรงเรียนพระปฐมวิทยาลัย และหรือ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา จังหวัดนครปฐม

7. ระยะเวลา

รุ่นที่ 1 วันที่ 22 - 23 กันยายน 2552

รุ่นที่ 2 วันที่ 24 - 25 กันยายน 2552

8. กลุ่มเป้าหมาย

รุ่นที่ 1 ครูผู้สอนกลุ่มสาระเทคโนโลยีและการงานพื้นฐานอาชีพ ระดับประถมศึกษา
จำนวน 50 คน หรือสาขาที่เกี่ยวข้อง

รุ่นที่ 2 ครูผู้สอนกลุ่มสาระเทคโนโลยีและการงานพื้นฐานอาชีพ ระดับมัธยมศึกษา
จำนวน 50 คน หรือสาขาที่เกี่ยวข้อง

(กลุ่มเป้าหมายได้แก่โรงเรียนในเขตจังหวัดนครปฐม ราชบุรี กาญจนบุรี สุพรรณบุรี โดยให้
ทางเขตพื้นที่การศึกษา จังหวัดนครปฐม และ โรงเรียนพระปฐมวิทยาลัย เป็นผู้ดำเนินการร่วมกันจัดหา
กลุ่มเป้าหมาย)

9. วิธีดำเนินการ

จัดอบรมเชิงปฏิบัติการหลักสูตรละ 2 วัน แบ่งเป็นภาคบรรยาย ทฤษฎีเกี่ยวกับการ
คิดวิเคราะห์ หลักการออกแบบ และการฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการออกแบบสื่อ 3 มิติ (เป็นการบริการทาง
วิชาการ อบรมฟรี ไม่มีค่าลงทะเบียน)

10. วิทยากร

1. ผศ.นต.ดร.สัจชัย พัฒนสิทธิ์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์
2. ดร.ไพฑูรย์ ศรีฟ้า มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

11. ดัชนีชี้วัดความสำเร็จ

ผู้เข้ารับการอบรมร้อยละ 80 สามารถออกแบบและผลิตสื่อกราฟิก 3 มิติเสมือนจริง (AR) ได้
อย่างน้อยคนละ 3 แบบ

12. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. ผู้เข้าอบรมเกิดทักษะการคิดวิเคราะห์สำหรับการออกแบบ และผลิตสื่อการเรียนการสอน
แบบ 3 มิติ เสมือนจริง (AR)
2. ผู้เข้าอบรมเกิดการเรียนรู้และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ผลิตสื่อการเรียนการสอนใน
โรงเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ
3. ผู้เข้าอบรมได้ฝึกปฏิบัติ ทดลอง ตลอดจนสร้างองค์ความรู้ด้านการผลิตสื่อได้ด้วยตนเอง

กำหนดการอบรมเชิงปฏิบัติการ
การพัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์เพื่อออกแบบสื่อ 3 มิติ เสมือนจริง (Augmented Reality)

วันที่ 22 – 23 กันยายน 2552

รุ่นที่ 1

วัน เวลา	รายการกิจกรรม	วิทยากร
22 กันยายน 52 9.00 - 10.30 น.	-แนวคิดเกี่ยวกับการคิดวิเคราะห์ -ความสำคัญของการคิดวิเคราะห์ -หลักการออกแบบสื่อ -หลักการและแนวคิดเกี่ยวกับสื่อเสมือนจริง (AR)	ผศ.น.ต.ดร.สัญญาชัย พัฒนสิทธิ์ และคณะ
10.30 – 10.45 น.	พัก	
10.45 - 12.00 น.	-แนะนำอุปกรณ์ -นำเสนอสื่อต้นแบบ Augmented Reality (AR)	ดร.ไพฑูรย์ ศรีฟ้า และคณะ
12.00 – 13.00 น.	พักรับประทานอาหาร	
13.00 – 14.30 น.	-แบ่งกลุ่มเพื่อออกแบบกราฟิกสื่อเสมือนจริง (AR)	ผศ.น.ต.ดร.สัญญาชัย พัฒนสิทธิ์ และคณะ
14.30 – 14.45 น.	พัก	
14.45 – 16.00 น.	-นำเสนอผลงาน -อภิปราย สรุป และตอบปัญหา	ดร.ไพฑูรย์ ศรีฟ้า และคณะ



วัน เวลา	รายการกิจกรรม	วิทยากร
23 กันยายน 52 9.00 - 10.30 น.	-แนวคิดเกี่ยวกับการประยุกต์ใช้สื่อ AR	ผศ.น.ต.ดร.สัจชัย พัฒนสิทธิ์ และคณะ
10.30 – 10.45 น.	พัก	
10.45 - 12.00 น.	-แบ่งกลุ่มเพื่อสืบค้นข้อมูลเกี่ยวกับ AR ผ่านอินเทอร์เน็ต -นำเสนอผลงาน	ดร.ไพฑูรย์ ศรีฟ้า และคณะ
12.00 – 13.00 น.	พักรับประทานอาหาร	
13.00 – 14.30 น.	-การนำสื่อ AR มาประยุกต์ใช้เป็นสื่อเพื่อการเรียนการสอน ในชั้นเรียน	ผศ.น.ต.ดร.สัจชัย พัฒนสิทธิ์ และคณะ
14.30 – 14.45 น.	พัก	
14.45 – 16.00 น.	-แบ่งกลุ่มปฏิบัติการผลิตสื่อ AR และ Upload ขึ้นไปแสดงบน เว็บไซต์ http://www.youtube.com -อภิปราย สรุป และตอบปัญหา	ดร.ไพฑูรย์ ศรีฟ้า และคณะ

หมายเหตุ: ตารางนี้อาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

กำหนดการอบรมเชิงปฏิบัติการ
การพัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์เพื่อออกแบบสื่อ 3 มิติ เสมือนจริง (Augmented Reality)

วันที่ 24 – 25 กันยายน 2552

รุ่นที่ 2

วัน เวลา	รายการกิจกรรม	วิทยากร
24 กันยายน 52 9.00 - 10.30 น.	-แนวคิดเกี่ยวกับการคิดวิเคราะห์ -ความสำคัญของการคิดวิเคราะห์ -หลักการออกแบบสื่อ -หลักการและแนวคิดเกี่ยวกับสื่อเสมือนจริง (AR)	ผศ.น.ต.ดร.สัญญาชัย พัฒนสิทธิ์ และคณะ
10.30 – 10.45 น.	พัก	
10.45 - 12.00 น.	-แนะนำอุปกรณ์ -นำเสนอสื่อต้นแบบ Augmented Reality (AR)	ดร.ไพฑูรย์ ศรีฟ้า และคณะ
12.00 – 13.00 น.	พักรับประทานอาหาร	
13.00 – 14.30 น.	-แบ่งกลุ่มเพื่อออกแบบกราฟิกสื่อเสมือนจริง (AR)	ผศ.น.ต.ดร.สัญญาชัย พัฒนสิทธิ์ และคณะ
14.30 – 14.45 น.	พัก	
14.45 – 16.00 น.	-นำเสนอผลงาน -อภิปราย สรุป และตอบปัญหา	ดร.ไพฑูรย์ ศรีฟ้า และคณะ

วัน เวลา	รายการกิจกรรม	วิทยากร
25 กันยายน 52 9.00 - 10.30 น.	-แนวคิดเกี่ยวกับการประยุกต์ใช้สื่อ AR	ผศ.น.ต.ดร.สัญญาชัย พัฒนสิทธิ์ และคณะ
10.30 – 10.45 น.	พัก	
10.45 - 12.00 น.	-แบ่งกลุ่มเพื่อสืบค้นข้อมูลเกี่ยวกับ AR ผ่านอินเทอร์เน็ต -นำเสนอผลงาน	ดร.ไพฑูรย์ ศรีฟ้า และคณะ
12.00 – 13.00 น.	พักรับประทานอาหาร	
13.00 – 14.30 น.	-การนำสื่อ AR มาประยุกต์ใช้เป็นสื่อเพื่อการเรียนการสอน ในชั้นเรียน	ผศ.น.ต.ดร.สัญญาชัย พัฒนสิทธิ์ และคณะ
14.30 – 14.45 น.	พัก	
14.45 – 16.00 น.	-แบ่งกลุ่มปฏิบัติการผลิตสื่อ AR และ Upload ขึ้นไปแสดงบน เว็บไซต์ http://www.youtube.com -อภิปราย สรุป และตอบปัญหา	ดร.ไพฑูรย์ ศรีฟ้า และคณะ

หมายเหตุ: ตารางนี้อาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม